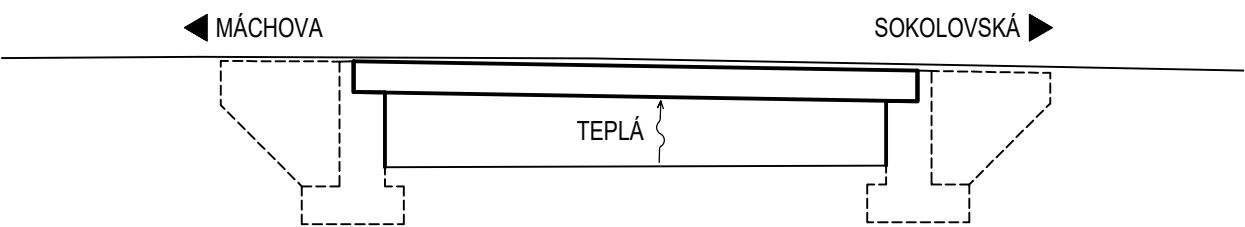


SCHÉMA TECHNOLOGIE VÝSTAVBY

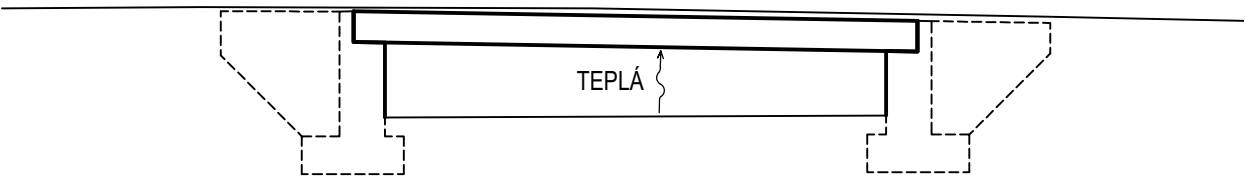
1:200

FÁZE 0: STÁVAJÍCÍ STAV

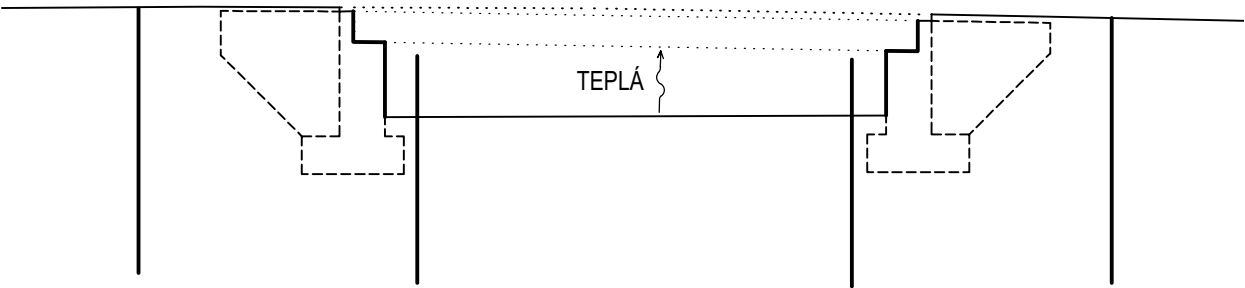


FÁZE 1: PROVIZORNÍ LÁVKA A CHODNÍKY SO202, PŘELOŽKY SÍTÍ

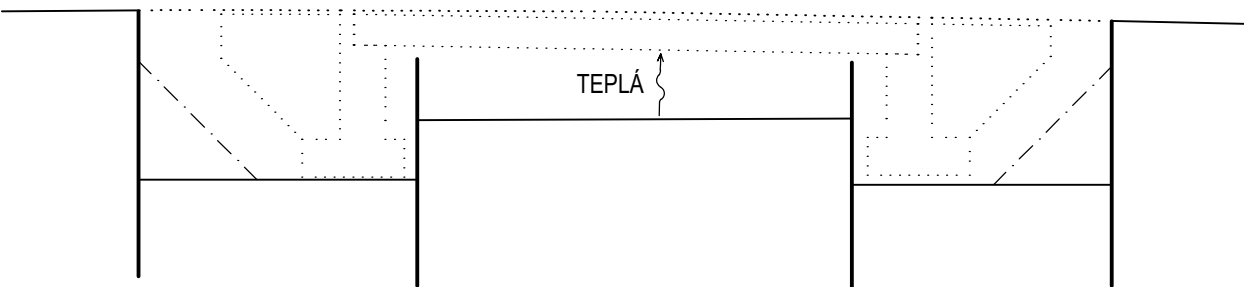
FÁZE 2: UZAVŘENÍ PRO PROVOZ, ODSTRANĚNÍ PŘÍSLUŠENSTVÍ A NK



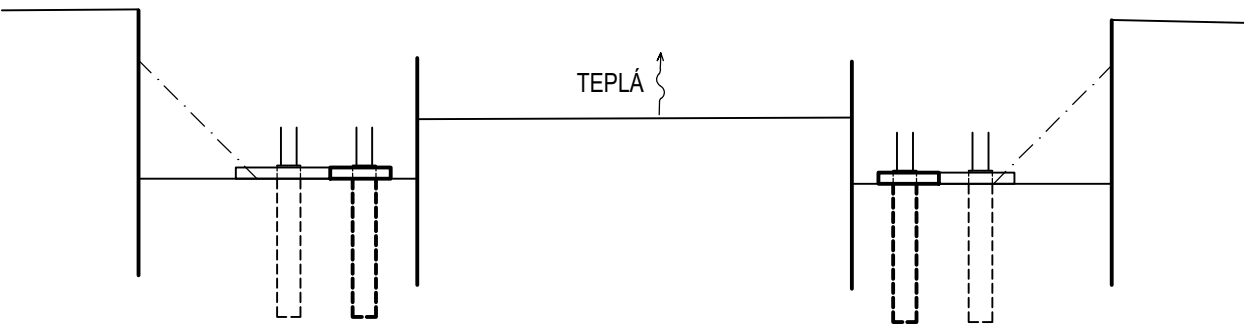
FÁZE 3: SNESENÍ NOSNÍKŮ, PROVIZORNÍ PAŽENÍ



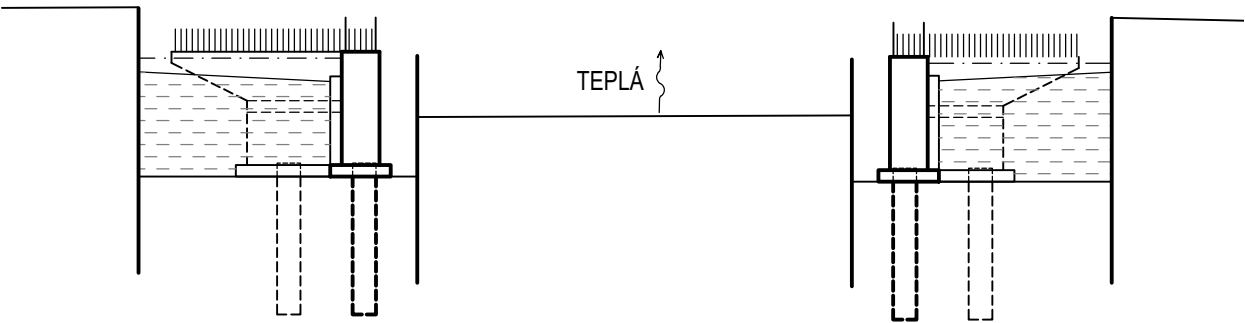
FÁZE 4: BOURACÍ A VÝKOPOVÉ PRÁCE



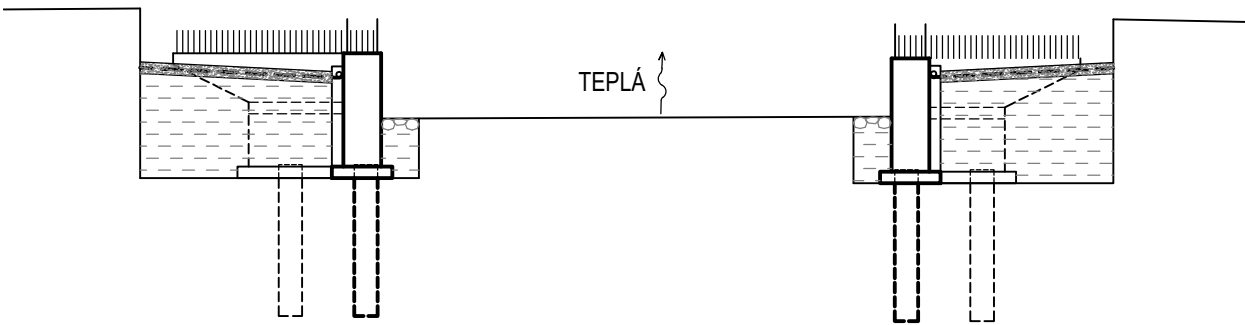
FÁZE 5: ZÁKLAD, VRTÁNÍ A BETONÁŽ PILOT



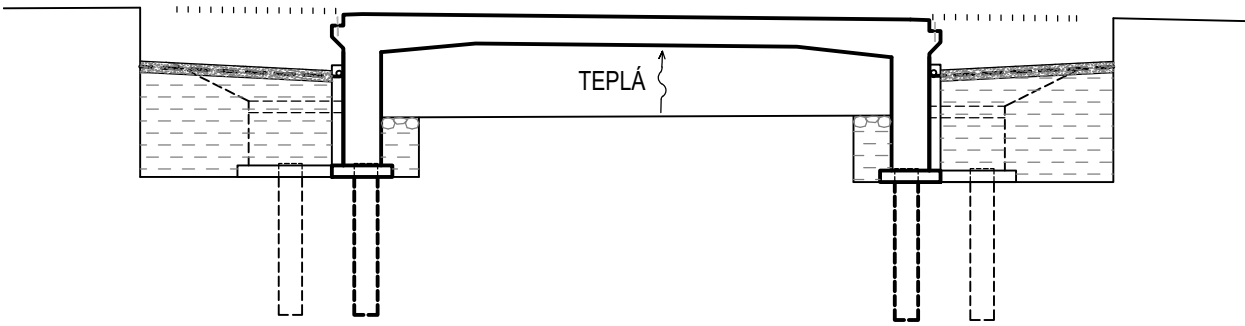
FÁZE 6: DŘÍK RÁMU A KŘÍDLA, ZÁSYP



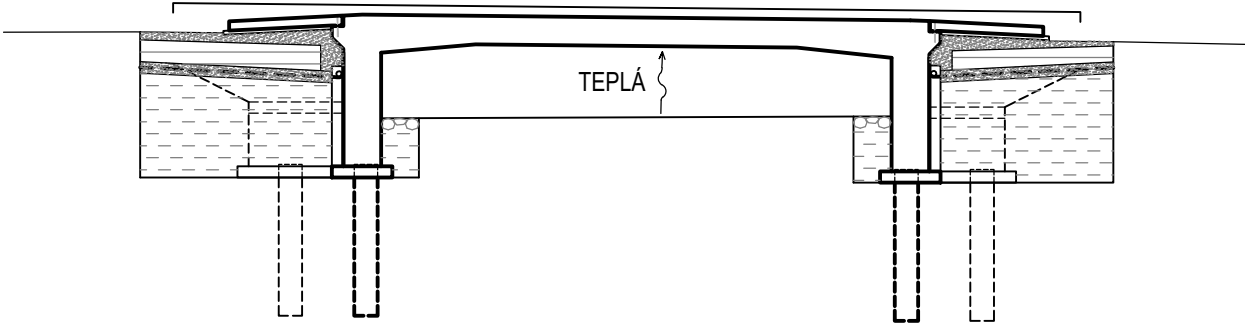
FÁZE 7: ODSTRANĚNÍ PAŽENÍ, RUBOVÉ DRENÁŽE



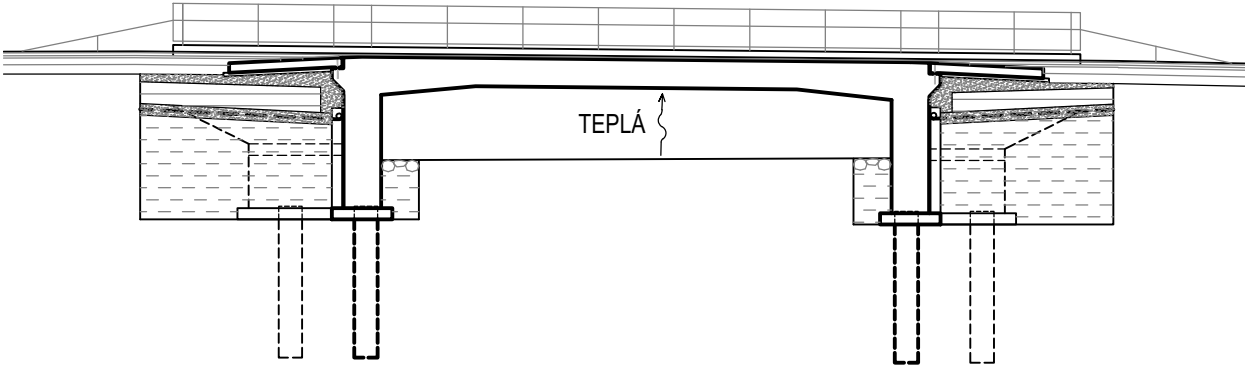
FÁZE 8: NOSNÁ KONSTRUKCE, HLAVY KŘÍDEL



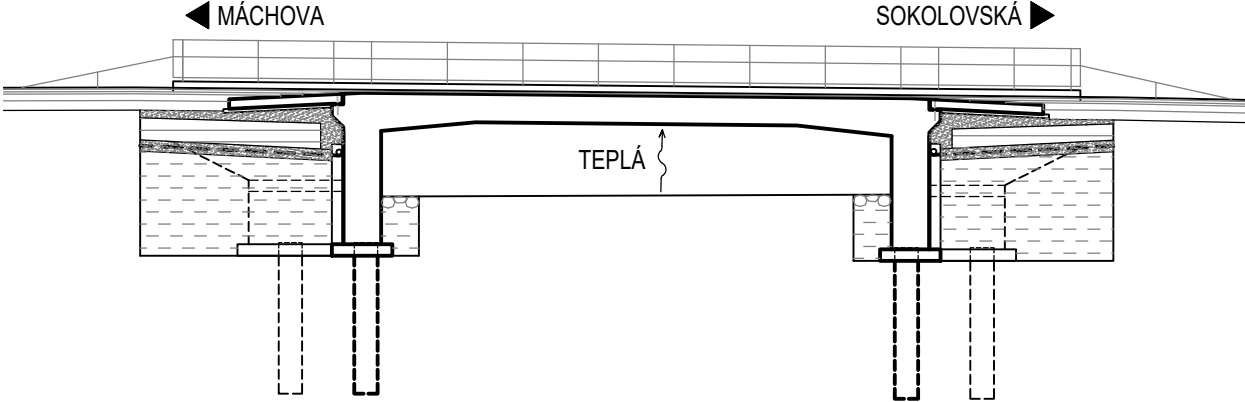
FÁZE 9: PŘECHODOVÉ OBLASTI A DESKY, ŘÍMSY, ODSTRANĚNÍ VOZOVKY



FÁZE 10: PŘELOŽKY SÍTÍ, CHODNÍKY A VOZOVKA, PŘÍSLUŠENSTVÍ



FÁZE 11: UVEDENÍ DO PROVOZU



FÁZE 12: ODSTRANĚNÍ PROVIZORNÍ LÁVKY SO202, ÚPRAVY TERÉNU

POZNÁMKY


- PŘEDPOKLÁDANÁ DOBA VÝSTAVBY JE 4 MĚSÍCE.
- PRÁCE BUDOU PROBÍHAT PŘI PLNÉM UZAVŘENÍ SILNICE II/198 PRO DOPRAVU.
- VE FÁZÍCH 4 - 6 JE PŘEDPOKLÁDÁNA NUTNOST ODČERPÁVÁNÍ PROSAKUJÍCÍ SPODNÍ VODY.
- NEJEDNÁ SE O REALIZAČNÍ DOKUMENTACI.


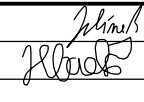
SEZNAM DOTČENÝCH SÍTÍ

- VAKKV - KANALIZACE JEDNOTNÁ
- VODOVOD
- MĚSTO TEPLÁ - KANALIZACE DEŠŤOVÁ
- VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ
- ČEZ DISTRIBUCE - NN NADZEMNÍ
- NN PODZEMNÍ
- GASNET - PLYNOVOD STL
- CETIN - SDĚLOVACÍ KABELY

SO 201

Souřadnicový systém S-JTSK, Výškový systém Bpv

Objednatel:	Krajská správa a údržba silnic Karlovarského kraje, p.o. se sídlem: Sokolov, Chebská 282, 356 01 kontaktní adresa: Dolní Rychnov, Chebská 282, 356 04			
				

<div> Valbek, spol. s r.o. Vaňurova 505/17 460 01 Liberec</div>	Vypracoval	BC. TOMÁŠ JELÍNEK		Zak. číslo	18UL21003	
	Zodp. projektant	ING. PETR HLADÍK		Datum	07/2019	
	Tech. kontrola	ING. PETR HLADÍK		Stupeň	DSP/DPS	
	Akce:			Počet formátů	4,5 x A4	
Modernizace mostu ev.č. 198-035 Teplá SO201 Most ev.č. 198-035 Teplá				Měřítko	1:200	
<div>STŘEDISKO ÚSTÍ Děčínská 717/21 400 03 Ústí nad Labem</div>	Příloha: SCHÉMA TECHNOLOGIE VÝSTAVBY			Č. přílohy:	Paré :	
				D11		